

Учебно-тематический план по курсу “Программирование”

№ урока	Наименование	Итого, мин
1	Введение в язык программирования. Данные, операции, программы	120
2	Логические выражения. Разветвляющиеся алгоритмы	120
3	Циклические алгоритмы	120
4	Работа с циклическими конструкциями	120
5	Вычисления с плавающей точкой	120
6	Реализация вычислительных методов на компьютере	120
7	Массивы и указатели	120
8	Функции	120
9	Функции: передача параметров	120
10	Функции: передача массивов	120
11	Работа со сложными массивами	120
12	Практическая работа (самостоятельная)	120
13	Символы и строки. Работа с файлами	120
14	Сортировка массива	120
15	Усовершенствованные методы сортировки	120
16	Проектная работа	120
17	Многомерные массивы. Матрицы	120
18	Структуры	120

Продолжительность занятия: 120 минут

Частота: 1 раз в неделю

Продолжительность курса: 1 семестр (16 занятий)

Следующий курс: Объектно-ориентированное программирование или Основы разработки мобильных приложений Android (IOS).

Анонс:

Ваш ребенок любит играть в компьютерные игры? А не хочет ли он сам попробовать написать нечто подобное? Может у него даже получится игра, в которую будут играть миллионы пользователей? Попробовать всегда стоит!

На наших компьютерных курсах программирования ребята смогут узнать как это делать: как создавать игры, как писать код. Изучат основные языки программирования, которые используются в современном мире! И все это благодаря нашим преподавателям, которые будут рады делиться своими знаниями именно с Вашими детьми!